Sprint 1. ZonaFES

**Luis.**

Interfaz de inicio.

Tareas:

1. Hacer un diseño de la interfaz: 3 horas
2. Instalar Android Studio: 6 hora
3. Escribir código para módulo de “promociones”: 4 horas
4. Escribir código para módulo de “links”: 2 horas
5. Escribir código para módulo de “novedades”: 5 horas
6. Escribir código para módulo de “Comentarios Recientes”: 5 horas
7. Escribir código para módulo de “Usuario”: 1 hora

Login.

Tareas:

1. Hacer un diseño del Login: 2 horas
2. Escribir código para Inicio de sesión: 2 horas
3. Escribir código para agregar nuevos usuarios: 2 horas

Crear Foro.

Tareas:

1. Hacer un diseño del Foro: 2 horas
2. Escribir código para agregar mensajes nuevos: 3 horas
3. Escribir código para ordenamiento de mensajes: 2 horas
4. Escribir código para filtrado de mensajes por tipo :2 horas

**Yael.**

Perfil.

Tareas:

1. Realizar el diseño de la interfaz: 2 horas
2. Crear la base de datos para los usuarios: 10 horas
3. Escribir código para la conexión con la base de datos: 6 horas
4. Escribir código para el inicio de sesión: 4 horas
5. Realizar la interfaz : 5 horas

Mensajes.

Tareas:

1. Realizar el diseño de la interfaz: 2.5 horas
2. Crear la base de datos para mensajes de usuarios: 7 horas
3. Escribir código para vincular la base de datos de usuarios con la base de datos de mensajes: 5 horas
4. Realizar la interfaz: 5 horas.

Usuarios VIP.

Tareas:

1. Realizar diseño de la interfaz: 3 horas
2. Escribir código para vincular a la base de datos de usuarios: 6 horas
3. Crear base de datos de promociones especiales: 6.5 horas
4. Escribir código para vincular a la base de datos de promociones especiales
5. Realizar la interfaz: 5 horas.

**Saúl.**

Localizar vía GPS el establecimiento.

Tareas:

1. Escribir código para acceder a permisos de localización: 2 horas
2. Escribir código para implementar un proveedor del servicio: 3 horas
3. Comprobar que tenemos la localización disponible: 1 hora
4. Escribir código para solicitar los datos, utilizando un LocationManager: 2 horas
5. Basar código de la interfaz LocationListener: 2 horas

Mostrar amigos.

Tareas:

1. Escribir código para mostrar mapa gps: 2 horas
2. Escribir código para mostrar amigos por medio del gps: 2 horas

**Jorge.**

Mostrar establecimientos que vendan comida.

Tareas:  
1.- Hacer diseño Módulo “Mostrar establecimientos que vendan comida”: 2 horas  
2.- Mostrar una lista con todos los establecimientos: 1 hora

3.- Escribir código para identificar los establecimiento que venden comida: 3 Horas  
4.- Mostrar en una lista los establecimientos que venden comida: 1 hora  
5.- Mostrar en una lista los establecimientos que no venden comida: 1 hora

Mostrar precios y promociones de los establecimientos.

Tareas:  
1.- Hacer diseño Módulo “Mostrar precios y establecimientos”: 2 horas  
2.- Mostrar una lista con todos los establecimientos: 1 hora

3.- Escribir código para identificar los establecimientos que tienen promociones: 3 horas  
4.- Mostrar en una lista los establecimientos con promociones nuevas 1: hora  
5.-Escribir código para que los establecimientos muestren los precios de los productos con el precio original y con descuento: 2 horas

**Gustavo.**

Mostrar ranking de establecimientos.

Tareas:

1. Hacer un diseño para el ranking de establecimientos: 2 horas
2. Escribir el código del ranking en forma ascendente: 5 horas
3. Escribir el código del ranking en forma descendente: 5 horas
4. Escribir el código de enlaces a la páginas de los bares: 2 horas

Novedades.

Tareas:

1. Hacer el diseño de la sección de novedades: 2 horas
2. Escribir el código para mostrar las novedades: 4 horas
3. Hacer filtrado por fecha de las novedades: 2 horas
4. Hacer filtrado por bares de las novedades: 2 horas

**Alejandro.**

Visualización del establecimiento.

Tareas:

1. Hacer la lista de Bares donde se seleccionará el Bar que desea visualizar el usuario: 2 horas.
2. Escribir código para la sección de “Más información” del bar seleccionado: 4 horas
3. Escribir código para “Visualización Exterior “ para visualizar el exterior del bar: 2 horas.
4. Escribir código para “Visualización Interior” para visualizar el interior del bar seleccionado: 2 horas.
5. Hacer lista de los bares y sus especificaciones y se seleccionará, si está disponible, primer piso, segundo piso, baños, etc. dependiendo del establecimiento: 5 horas.

Sugerir bares.

Tareas:

1. Realizar un algoritmo que al seleccionar algún bar se muestren los bares que tengan cosas en común con el que el usuario seleccionó previamente: 4 horas.
2. Escribir el código del algoritmo previamente realizado, en la sección de Sugerencias se mostrarán los bares que se asemejen más a los previamente visitados: 4 horas.
3. Escribir código para las notificaciones de la app en la barra superior, por ejemplo los bares que tengan alguna promoción: 2 horas.
4. Escribir código para usar un else por si el bar seleccionado no está disponible, así de dado caso de que no esté abierto o en dado fuera de servicio en la parte final se mostrará algún bar semejante al que fue seleccionado: 2 horas
5. Escribir código para poder filtrar las búsquedas así sea más sencillo encontrar los bares dadas sus categorías, especificaciones, etc: 3 horas