Sprint 1. ZonaFES

**Luis.**

Interfaz de inicio.

Tareas:

1. Hacer un diseño de la interfaz: 3 horas
2. Instalar Android Studio: 6 hora
3. Escribir código para módulo de “promociones”: 4 horas
4. Escribir código para módulo de “links”: 2 horas
5. Escribir código para módulo de “novedades”: 5 horas
6. Escribir código para módulo de “Comentarios Recientes”: 5 horas
7. Escribir código para módulo de “Usuario”: 1 hora

Login.

Tareas:

1. Hacer un diseño del Login: 2 horas
2. Escribir código para Inicio de sesión: 2 horas
3. Escribir código para agregar nuevos usuarios: 2 horas

Crear Foro.

Tareas:

1. Hacer un diseño del Foro: 2 horas
2. Escribir código para agregar mensajes nuevos: 3 horas
3. Escribir código para ordenamiento de mensajes: 2 horas
4. Escribir código para filtrado de mensajes por tipo :2 horas

**Yael.**

Perfil.

Tareas:

1. Realizar el diseño de la interfaz: 2 horas
2. Crear la base de datos para los usuarios: 10 horas
3. Escribir código para la conexión con la base de datos: 6 horas
4. Escribir código para el inicio de sesión: 4 horas
5. Realizar la interfaz : 5 horas

Mensajes.

Tareas:

1. Realizar el diseño de la interfaz: 2.5 horas
2. Crear la base de datos para mensajes de usuarios: 7 horas
3. Escribir código para vincular la base de datos de usuarios con la base de datos de mensajes: 5 horas
4. Realizar la interfaz: 5 horas.

Usuarios VIP.

Tareas:

1. Realizar diseño de la interfaz: 3 horas
2. Escribir código para vincular a la base de datos de usuarios: 6 horas
3. Crear base de datos de promociones especiales: 6.5 horas
4. Escribir código para vincular a la base de datos de promociones especiales
5. Realizar la interfaz: 5 horas.

**Saúl.**

Localizar vía GPS el establecimiento.

Tareas:

1. Escribir código para acceder a permisos de localización: 2 horas
2. Escribir código para implementar un proveedor del servicio: 3 horas
3. Comprobar que tenemos la localización disponible: 1 hora
4. Escribir código para solicitar los datos, utilizando un LocationManager: 2 horas
5. Basar código de la interfaz LocationListener: 2 horas

Mostrar amigos.

Tareas:

1. Escribir código para mostrar mapa gps: 2 horas
2. Escribir código para mostrar amigos por medio del gps: 2 horas

**Jorge.**

Mostrar establecimientos que vendan comida.

Tareas:  
1.- Hacer diseño Módulo “Mostrar establecimientos que vendan comida”: 2 horas  
2.- Mostrar una lista con todos los establecimientos: 1 hora

3.- Escribir código para identificar los establecimiento que venden comida: 3 Horas  
4.- Mostrar en una lista los establecimientos que venden comida: 1 hora  
5.- Mostrar en una lista los establecimientos que no venden comida: 1 hora

Mostrar precios y promociones de los establecimientos.

Tareas:  
1.- Hacer diseño Módulo “Mostrar precios y establecimientos”: 2 horas  
2.- Mostrar una lista con todos los establecimientos: 1 hora

3.- Escribir código para identificar los establecimientos que tienen promociones: 3 horas  
4.- Mostrar en una lista los establecimientos con promociones nuevas 1: hora  
5.-Escribir código para que los establecimientos muestren los precios de los productos con el precio original y con descuento: 2 horas

**Gustavo.**

Mostrar ranking de establecimientos.

Tareas:

1. Hacer un diseño para el ranking de establecimientos: 2 horas
2. Escribir el código del ranking en forma ascendente: 5 horas
3. Escribir el código del ranking en forma descendente: 5 horas
4. Escribir el código de enlaces a la páginas de los bares: 2 horas

Novedades.

Tareas:

1. Hacer el diseño de la sección de novedades: 2 horas
2. Escribir el código para mostrar las novedades: 4 horas
3. Hacer filtrado por fecha de las novedades: 2 horas
4. Hacer filtrado por bares de las novedades: 2 horas

**Alejandro.**

Visualización del establecimiento.

Tareas:

1. Seleccionar el Bar que desea visualizar el usuario
2. Ir a la sección de “Más información” del bar seleccionado
3. Seleccionar “Visualizar Exterior “ si desea visualizar el exterior del bar
4. Seleccionar “Visualizar Interior” si desea visualizar el interior del bar seleccionado
5. Si el usuario desea visualizar alguna zona específica la seleccionará si está está disponible ,como por ejemplo “primer piso ,segundo piso,lugar de los baños “ dependiendo del establecimiento

Sugerir bares.

Tareas:

1. Al Seleccionar algún bar se le mostrará los bares que tengan más en común con el que se seleccionó en la parte final de la información
2. En la sección de “Sugerencias para ti”, se mostrará los bares que se acerquen más a tus gustos de los bares dependiendo de los bares previamente visitados
3. Se notificará en la barra de la App superior los bares que contengan alguna promoción
4. Si el bar seleccionado no está disponible en la parte final se mostrará algún bar que se asemeja al que fue seleccionado
5. En la sección de búsqueda tendrá el apartado de “Filtros “ para poder llenar los espacios y así encontrar el bar que se acerque a lo que el usuario busca